

ESTEFANÍA REYES GARCÉS

Diseñadora UX/UI

estefaniareyesgarces@gmail.com · +57 312 804 6380 · Bucaramanga, Colombia · estefaniarg.com

PERFIL PROFESIONAL

Diseñadora UX/UI en Applus, empresa B2B global en el sector de inspección y certificación. Mi rol va más allá del diseño: participo en todo el ciclo del producto, desde la definición de requisitos hasta la entrega, lo que me ha dado una visión amplia tanto del producto como del negocio detrás de él.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

UX / UI Designer • Applus LATAM

Jul. 2025 – Presente

- Diseño y prototipado de interfaces para aplicaciones B2B en sectores de ingeniería y certificación, en proyectos con equipos multidisciplinarios y clientes internacionales.
- Levantamiento de requisitos, definición de criterios de aceptación y coordinación de ciclos de QA con documentación de casos de prueba.
- Presentación de avances y cronogramas a clientes y stakeholders, haciendo de puente entre las necesidades del negocio y el equipo de desarrollo.
- Construcción de sistemas de componentes y criterios de color semántico para plataformas de gestión de flujos de trabajo.

UX / UI Designer • IncubApp Venture Capital

Mar. 2024 – Jun. 2025

- Diseño del proceso completo de UX (investigación, wireframes, prototipo en alta fidelidad y pruebas de usabilidad) para startups en entornos Agile/Scrum.
- Entrevistas con usuarios y pruebas de usabilidad para detectar fricciones y definir prioridades de mejora.
- Diseño de sistemas de componentes en Figma con criterios de accesibilidad y diseño responsivo.

Diseñadora Visual y Visualizadora 3D • Disegno / CSPACE

Mar. 2022 – Dic. 2024

- Visualización 3D, modelado y diseño gráfico para proyectos de arquitectura e interiorismo, con desarrollo de identidad visual y materiales de comunicación de marca.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Diseño Industrial • Universidad Industrial de Santander (UIS)

2015 – 2021

GPA: 4,2 / 5,0 · Grado: diciembre 2021

Proyecto de grado: «Estudio para la configuración de elementos de interfaz gráfica de usuario orientados a la gestión de la carga cognitiva externa en un entorno de realidad aumentada»

Investigación base de artículo académico colectivo publicado en RAD · DOI: 10.53972/RAD.eifd.2020.3.7

Intercambio Nacional — Diseño Industrial • Pontificia Universidad Javeriana

Jul. – Dic. 2018

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- Google UX Design Professional Certificate — Coursera (2024): 7 cursos que incluyen investigación de usuario, prototipado en Figma y pruebas de usabilidad.
- Programa de Mentoría en Comunicación y Negociación — +Mujeres en UX LATAM (2024).
- Curso de Product Owner: priorización MoSCoW, roadmapping y gestión de backlog, con aplicación práctica en proyectos profesionales.

PUBLICACIONES Y LOGROS ACADÉMICOS

- Coautora en artículo académico colectivo: «Interfaces de usuario en tecnologías XR para el aprendizaje y la formación» — Red Académica de Diseño (RAD), 2021. Síntesis de investigaciones sobre entornos XR a partir de varias tesis del grupo. DOI: 10.53972/RAD.eifd.2020.3.7
- Ponente en congreso RAD (2021): «Desarrollo de experiencia a través de sistemas de productos lúdico-didácticos», sobre diseño para el aprendizaje de hábitos de higiene en la primera infancia.

HABILIDADES Y HERRAMIENTAS

UX / Investigación: Investigación de usuario · Pruebas de usabilidad · Personas · Journey Map · Benchmarking · Wireframing · Prototipado Hi-Fi

Diseño y prototipado: Figma (avanzado) · Adobe XD · Illustrator · Photoshop · Webflow

Gestión y documentación: Notion · Jira · Documentación de QA · Excel

Visualización 3D: 3ds Max · V-Ray · Corona · Blender · Rhinoceros

Código: HTML · CSS (en formación activa)

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B2 — uso profesional en entornos de trabajo internacionales